

1. Werkstatt: Malen – „Von Farben lernen und mit dem Zufall malen“

Emanuel Schulze, freischaffender Künstler aus Halle/Saale

Teilnehmer: max. 12
Klassenstufe: offen

Das Experimentieren mit Farben steht im Mittelpunkt des Tages. Zunächst werden wir, ausgehend von euren eigenen Farbvorstellungen, Farben mischen und den Farbkreis, die drei Primärfarben und die Sekundärfarben kennen lernen und anwenden. Ein erstes großes Bild wird daraus entstehen.

Im zweiten Teil könnt ihr mit 'Zufallstechniken' z.B. durch Abdrücken von Farben, ähnlich der Monotypie, Motive erfinden. Hier könnt ihr mehrere gestalterische Techniken erproben und frei experimentieren.



BITTE EIN ALTES SHIRT /SCHÜRZE ZUM SCHUTZ DER KLEIDUNG MITBRINGEN!!!

2. Werkstatt: Keramik – „Krafttier aus Ton“

Katharina Günther, freischaffende Bildhauerin aus Wimmelrode

Teilnehmer: max. 12
Klassenstufe: offen

Hast du ein Lieblingstier? Oder gibt es ein Tier, das für Mut, Stärke, Klugheit oder Freiheit steht und dich besonders fasziniert? Dann gestalte dein ganz persönliches Krafttier aus Ton!

Mit deinen Händen formst du Schritt für Schritt eine einzigartige Tierfigur – ganz nach deiner Fantasie oder nach einem echten Vorbild. Anschließend verleihst du deinem Kunstwerk mit farbiger Engobe (Tonfarbe) den letzten Schliff und machst es zu einem echten Hingucker.

Ganz nebenbei lernst du verschiedene Techniken des Modellierens kennen und erfährst, wie aus einem einfachen Stück Ton eine ausdrucksstarke Skulptur entsteht. Deiner Kreativität sind dabei keine Grenzen gesetzt – ob stark wie ein Bär, schlau wie ein Fuchs oder geheimnisvoll wie eine Eule: Dein Krafttier erzählt deine ganz eigene Geschichte!



BITTE EIN ALTES SHIRT /SCHÜRZE ZUM SCHUTZ DER KLEIDUNG MITBRINGEN!!!

3. Werkstatt: „KI in den Naturwissenschaften – Fluch oder Segen?“

Bernd Czech, ehem. Lehrer für Mathematik, Physik und Informatik

Teilnehmer: max. 12
Klassenstufe: offen

KI kann beeindruckende Antworten liefern – aber was ist Künstliche Intelligenz eigentlich? Wer Aufgaben lösen kann, ist klug – doch wer gute Fragen stellt, kommt weiter. Was sind offene und geschlossene Fragen? Gibt es auf jede Frage eine Antwort?

Gemeinsam untersuchen wir, wie Künstliche Intelligenz in verschiedenen Bereichen eingesetzt werden kann. Wir experimentieren mit den KI-Systemen, überprüfen ihre Ergebnisse kritisch und lernen, warum eigenes Denken auch in Zukunft unersetzlich bleibt.

Ziel: Neugier wecken, Fragen stellen und den Umgang mit Künstlicher Intelligenz besser verstehen. Neugier ist der Anfang jeder Begabung.



4. Werkstatt: „Tanz Hip-Hop“

Anne Scholze, Tänzerin und Akrobatin aus Halle/S.

Teilnehmer: max. 12
Klassenstufe: 5 bis 10

Hier könnt ihr in den Tanz schnuppern und Grundschriffe vom Hip Hop und Zeitgenössischen Tanz ausprobieren. Mal schwungvoll und kräftig, mal grazil und leicht, lernt ihr kleine Tanzabfolgen kennen, die eure Beweglichkeit und euer Körperbewusstsein fördern. Wir drehen und springen umso unsere Schwerkraft neu zu entdecken und diese zu nutzen. Dabei experimentieren wir mit Zeit (schnell, langsam), Raum (Enge, Weite, Richtungen) und Bewegungsebenen (Tief, Mitte, Oben), um dem Tanz Ausdrucksstärke zu verleihen. Am Ende könnt ihr selbst kreativ werden und an einer ganz individuellen Choreografie basteln.



Teilnehmerliste für den schulinternen Gebrauch

	1. Werkstatt Malen	2. Werkstatt Keramik	3. Werkstatt KI	4. Werkstatt Tanzen
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
	Klassenstufe:	Klassenstufe:	Klassenstufe:	Klassenstufe:

Anzahl der Teilnehmer/Gesamt:

Klasse	Klasse	Klasse	Klasse
Anzahl	Anzahl	Anzahl	Anzahl

Betreuende Lehrer/Begleiter:

Fotoerlaubnis erteilt/nicht erteilt – bitte Zutreffendes unterstreichen

Rückmeldung

Bitte melden Sie die Anzahl der Teilnehmer und die Klassenstufe für die einzelnen Werkstätten bis zum **03.11.2026** an die Kreativwerkstatt.

Nutzen Sie hierfür das Anmeldeformular auf unserer Webseite:

<http://www.kreativwerkstatt-aschersleben.de/werkstaetten/formular-projektanmeldung/>